



IA, SUPER-HEROÍNA OU VILÃ?



Vamos
descobrir
juntos!!!

O autocarro sem condutor



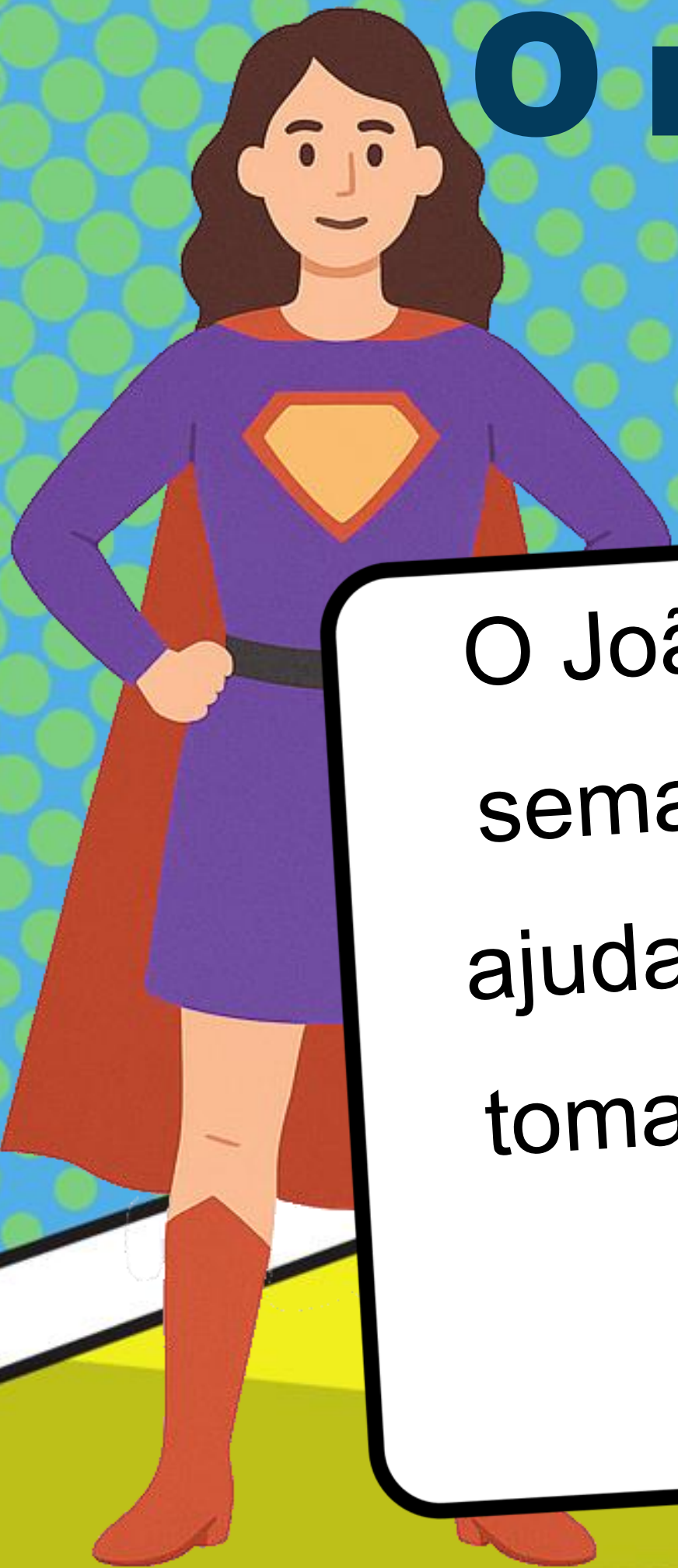
A Inês vai todos os dias de autocarro para a escola. Um dia destes, o município apresentou uma novidade: autocarros automáticos, que não precisam de motorista. Só têm sensores e computadores que controlam tudo.



O robô que cuida da avó

#2

O João visita a avó todos os fins de semana. Agora, a avó tem um robô ajudante: traz-lhe água, lembra-a de tomar os medicamentos e até conta histórias para ela não se sentir sozinha.



O jogo que conhece o jogador



#3

A Marta adora jogar online. O seu novo jogo favorito usa Inteligência Artificial para se adaptar: se ela perde muito, fica mais fácil; se ela ganha sempre, fica mais difícil. Parece que o jogo a 'conhece'!



#4

O assistente **que** escuta tudo

O Tomás instalou um assistente de voz em casa. Basta dizer 'ligar música' ou 'como está o tempo hoje' que o aparelho responde. Mas o Tomás ouviu dizer que o aparelho pode estar sempre a gravar tudo...



O professor digital

#5

Na escola do Lucas, os alunos começaram a usar uma aplicação com um tutor inteligente. A aplicação propõe exercícios, corrige respostas e dá dicas personalizadas. Parece um professor virtual!



A máquina que faz arte

#6

A professora pediu aos alunos que criassem um cartaz para uma campanha. A Beatriz usou uma ferramenta de IA que gera imagens artísticas a partir de frases. O cartaz ficou lindíssimo... mas foi feito pela máquina.

O anúncio perfeito



Sempre que o Rafael vê vídeos *online*, aparecem anúncios de brinquedos, jogos e roupas que ele adora. Descobriu que a IA analisa o que ele vê e pesquisa para mostrar exatamente o que pode querer comprar.



#7